

NIVEAU *PILOT*

Gülle automatisch und sicher umpumpen



Einfache und kostengünstige Komplettlösung

Pumpe automatisch ausschalten

Füllhöhe überwachen

Güllenumfälle vermeiden



700 Meter
Funkreichweite



Wetterfest
für Outdoor Installation



Autonom
kein Installationsaufwand

NIVEAU *PILOT*

Gülle automatisch und sicher umpumpen

Der **NIVEAUPilot** wurde speziell dazu entwickelt, kleinere Pumpenanlagen einfach und kostengünstig zu automatisieren. Mit der automatischen Niveauüberwachung gehören Unfälle durch überfüllte Flüssigkeitslager ab sofort der Vergangenheit an.

Mittels Schwimmschalter überwacht der **NIVEAUPilot** kontinuierlich das Füllniveau des Flüssigkeitslagers, welches gefüllt werden soll. Das gemessene Niveau wird per Funk fortlaufend an einen Empfänger übermittelt. Der Empfänger wiederum schaltet die Pumpe aus, sobald das maximale Niveau erreicht ist.

Der **NIVEAUPilot** funktioniert autonom und benötigt keinerlei elektrische Anschlüsse. Der **NIVEAUPilot** versorgt sich über eine Solarzelle und einen integrierten Akku rund um die Uhr selbst mit Energie. Dies ermöglicht es dem Anwender, den **NIVEAUPilot** nach belieben da einzusetzen, wo er gerade gebraucht wird.

Sei es an einem fixen Standort oder wechselnd immer da, wo gerade saisonal oder temporär bedingt eine Überwachung notwendig ist.

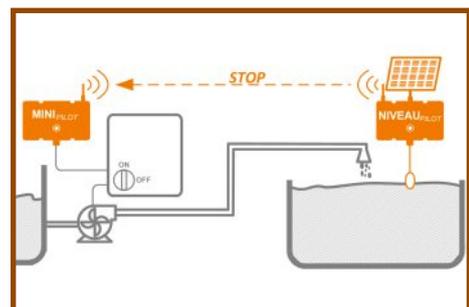
Kommt es während dem Betrieb zu einem Funkunterbruch, schaltet die Pumpe automatisch aus. Die Sicherheit ist somit jederzeit gewährleistet.

In der Standardausführung funktioniert der **NIVEAUPilot** zusammen mit einem MiniPiloten-Empfänger. Durch einen einzigen Knopfdruck kann der **NIVEAUPilot** mit dem gewünschten **MINIPilot**-Empfänger verbunden werden.

Weitere Infos zum **NIVEAUPilot**



elink.ch/emnp



NIVEAUPILLOT, PROFIPILLOT, MINIPILLOT, AGROPILLOT, FORSTPILLOT, SMARTPILLOT sind Produkte der Firma Meier Elektronik AG

MEIER ELEKTRONIK AG

Meier Elektronik AG
Gewerbezone 61
CH-6018 Buttisholz (Schweiz)
Tel.: +41 41 497 31 04
www.meier-elektronik.ch

Ihr Fachhändler